

Teatro

texto de VÍTOS HURTADO
música de GONZALO GARCÍA SANTOS
ilustraciones de MODERNISSIMO

la HABITACIÓN de los SUEÑOS



INCLUYE MÚSICA
y CÁNCIONES



mr.momo

juvenil

LA HABITACIÓN DE LOS SUEÑOS

© maquetación y diseño:
Lantia Publishing S.L.
Plaza de la Magdalena, 9, 3º
(41001 - Sevilla)

© de esta edición:
2021, **mr.momo**

© del texto:
2021, Hitos Hurtado

© de la música y canciones:
2021, Gonzalo García Santos

© de las ilustraciones:
2021, Modernissimo

ISBN: 9788418683275
ISBN e-book: 9781524398712

Impreso en España • Unión Europea
Primera edición: 2021

Reservados todos los derechos. No está permitida la reproducción total o parcial de este libro, ni su tratamiento informático, ni la transmisión de ninguna forma o por cualquier medio, ya sea electrónico, mecánico, por fotocopia, por registro u otros métodos, sin el permiso previo y por escrito de los titulares del *copyright*.



*Para los niños pequeños y no tan
pequeños, para que no dejen de soñar*

A los lectores

La habitación de los sueños nació para subir a un escenario, como sucede con la mayoría de los textos teatrales, pero ahora se convierte en libro para que las aventuras de Martina lleguen a los niños no sentados en una butaca de teatro, sino tumbados en el sofá, acomodados en el suelo de su cuarto o metidos en la cama a punto de dormir. Unos lo leerán en solitario, algunos lo leerán en voz alta para sus hermanos o amigos y otros, los más pequeños, escucharán lo que los adultos les leen. A todos ellos queremos hacer algunas recomendaciones para disfrutar mejor de la lectura.

La primera es que hay dos tipos de texto: por una parte están los diálogos de los personajes y por otra está lo que en teatro llamamos las acotaciones. Te recomendamos que, al leer los diálogos, intentes imaginar qué voz tienen los personajes y juegues a leerlos con voces y acentos diferentes. Las acotaciones son los textos que verás en letra cursiva y que te servirán para imaginar qué está pasando.

En esta historia intervienen personajes que no son de carne y hueso: un dragón, un murciélago, un pingüino, una medusa... Todos ellos debes imaginarlos y, si eres habilidoso, hasta puedes probar a hacerte la marioneta correspondiente (bastaría con un dibujo en un cartón sujeto mediante un palo).

Hay un elemento que interviene en esta historia de Martina: la magia. Onira hace cosas que parecen imposibles, lo verás cuando las leas. ¿Son imposibles? Si te gusta lo mágico, pide que te lleven a una tienda de magia y pregunta cómo hacer los trucos de Onira, seguro que te vas a divertir mucho.

Y por último, disfruta las canciones y la música de *La habitación de los sueños*. Para oírlas, basta con enlazar la lista de reproducción mediante el código QR que tienes en esta página y seleccionar la canción según los números que encontrarás en el texto.

Arriba el telón.

